

کیانوش رحمانی توسعه دهنده اپلیکیشن موبایل

۱۱۳۸۲/۰۵/۱۹



اصفهان



kianoosh-rahmani-developer



۰۹۱۳ ۹۰۸ ۷۸۰۷



kianoosh-rahmani-developer



kianoosh.developer@gmail.com



www.rahmanzaei.ir



معرفی

توسعه‌دهنده موبایل با بیش از ۴ سال تجربه در زمینه اندروید و فلاتر. مشارکت در پروژه‌های تأثیرگذار مانند **آژمان (آموزش محور)** و **هوشان (هوش مصنوعی)**. دارای سابقه در ساخت اپلیکیشن‌های مقیاس پذیر با رابط کاربری مدرن و یکپارچه‌سازی روان با سرور. فردی تیم‌محور، مشتاق یادگیری و علاقه‌مند به ارائه راهکارهای نوآورانه موبایل.

مهارت‌ها

Programming Languages

Kotlin, Java, Dart, JavaScript

Databases & Storage

SQLite, Room, SharedPreferences, Hive

APIs & Networking

RESTful APIs, Retrofit, Dio, JSON Parsing

Frameworks & Platforms

- Android Native (AndroidStudio)
- Flutter (Cross-Platform)
- Jetpack Compose, XML Layouts

Architectures & State Management

- MVVM, MVP, MVC Clean Architecture
- BLoC, Provider, Riverpod (Flutter State Management)

Tools & Technologies

- Git, GitHub, GitLab
- Firebase (Authentication, Firestore, Cloud Messaging, Crashlytics)
- Postman
- Figma (UI Collaboration)

Other Skills

- Unit Testing (JUnit, Mockito, Flutter Test)
- Problem Solving & Debugging
- Agile/Scrum Workflow

تجربه کاری

شرکت فرتاک (دیدوان)

توسعه‌دهنده موبایل (فلاتر)

۲۰۲۳ - ۲۰۲۵ | اصفهان (حضوری)

- توسعه و نگهداری چندین اپلیکیشن موبایل با **فلاتر**، از جمله **آژمان** (پلتفرم آموزشی) و **هوشان** (دستیار هوش مصنوعی).
- ارتقای اپلیکیشن دیدوان با افزودن ماژول **هوشان** و افزایش کارایی و رضایت کاربران.
- پیاده‌سازی ادغام‌های پیشرفته **مدل‌های هوش مصنوعی (Grok, DeepSeek, Gemini)** و ... برای تولید متن، تصویر، صدا و ویدئو.
- ارائه بروزرسانی‌ها و بهبودهای عملکردی، تضمین پایداری و مقیاس‌پذیری برای هزاران کاربر.
- همکاری در تیم چندتخصصی با رعایت اصول Clean Code و معماری مدرن فلاتر.**

شرکت داده‌پرداز کاسپین اکسین

کارآموز اندروید ➡ توسعه‌دهنده جونیور

۲۰۲۲ - ۲۰۲۳ | اصفهان (حضوری)

- شروع به‌عنوان کارآموز اندروید و ارتقا به جونیور پس از ۳ ماه.
- توسعه اپلیکیشن‌های واقعی مانند **پارسیان** (اپ املاک مشابه دیوار) و **هایپران** (اپ سوپرمارکت مشابه اسنپ‌مارکت).
- تجربه عملی با **Java, Kotlin** و فریم‌ورک‌های اندروید شامل **Retrofit, Room, Coroutines, Dagger/Hilt, Jetpack Compose**.
- طراحی و انتشار چند اپلیکیشن شخصی (ماشین حساب، نوت‌برداری و ...) برای تقویت نمونه کار و مهارت فنی.
- شروع یادگیری فلاتر و کسب مهارت‌های پایه‌ای برای ورود به پروژه‌های حرفه‌ای آینده.

زبان‌ها

انگلیسی

آلمانی

هوشان - پلتفرم دستیار هوش مصنوعی

Flutter (Android, iOS, Web)

- توسعه اپلیکیشن **هوش مصنوعی** با قابلیت چت با مدل‌های زبانی (Grok, DeepSeek, Gemini, o3Mini) و ... و تولید متن، تصویر، ویدئو و صدا.
- اتصال به درگاه پرداخت و انتشار در **بازار و مایکت**.
- افزودن امکان ساخت دستیارهای سفارشی توسط کاربران و کسب درآمد از آنها.
- بهبود عملکرد با معماری **BLoC** و مدیریت رسانه (ویدئو، صدا، دانلود).

آژمان - پلتفرم آموزش تعاملی

Flutter (Android, iOS)

- توسعه اپلیکیشن **دو زبانه (FA/EN)** برای دسترسی به دوره‌ها، مقالات و آزمون‌ها.
- پشتیبانی از فرمت‌های چندرسانه‌ای: متن، صوت، ویدئو و گالری تصاویر.
- پیاده‌سازی اعلان‌ها، کش آفلاین و مدیریت فایل برای تجربه کاربری بهتر.
- بهبود تجربه کاربری با انیمیشن‌های مدرن (Shimmer, Skeleton loaders, CarouselSlider).

هایپران - اپلیکیشن سوپرمارکت آنلاین

Android (Java, XML)

- توسعه اپ مشابه **اسنپ مارکت** برای خرید آنلاین محصولات از فروشگاه‌های ثبت‌شده.
- ارتباط شبکه‌ای سریع با **OkHttp** و **Android Networking**.
- بارگذاری روان تصاویر محصولات با **Picasso**.
- افزودن قابلیت ردیابی لحظه‌ای بیک‌ها با **Neshan Maps SDK**.
- طراحی ویژگی‌های کلیدی تجارت الکترونیک: دسته‌بندی، سبد خرید، فاکتور و نظرات کاربران.

ماشین حساب پیشرفته

Android (Kotlin, Jetpack)

- توسعه ماشین حساب علمی و استاندارد با پشتیبانی از توابع ریاضی (مثلثاتی، لگاریتمی، توان و ...).
- افزودن تاریخچه و علاقه‌مندی‌ها با ذخیره‌سازی در **Room/DataStore**.
- طراحی رابط کاربری مدرن با **Jetpack Compose + Material 3** (پشتیبانی از Dark/Light Mode).
- اطمینان از پایداری با معماری **MVVM** و تست واحد برای هسته محاسبات.

🔗 برای پروژه‌های بیشتر به سایت شخصی یا گیت‌هاب مراجعه کنید.

- Parsian
- Tic Tac Toe Game
- Cake or Fake Game
- and More...
- Didvan
- Movies
- My Gym